



SILK ROAD - TRADE EMPIRES

Titel: Trade Empires
Entwickler: Frog City
Plattform: PC
Veröffentlichungsdatum: Herbst 2001

Überblick

Trade Empires ist eine episodensbasierte Wirtschaftssimulation, in der es um den Aufbau eines Handelsimperiums geht.

Der Spieler baut ausgedehnte Transport- und Handelsnetze auf, die sich durch die Entwicklung neuer Technologien und die Entdeckung modernerer Produkte über Tausende von Jahre verändern. Die Regeln des Spieles sind dabei denkbar einfach; die Vielfältigkeit des Spieles entsteht durch die Weiterentwicklung der Waren und der Transportmöglichkeiten.

Beginnend mit den Anfängen der Zivilisation setzt sich das Spiel bis weit in das 19. Jahrhundert fort. Der Spieler wird in eine in Echtzeit voranschreitende Welt versetzt. *Trade Empires* ist die erste Wirtschaftssimulation, die insbesondere die Effekte des technologischen Fortschrittes über Tausende von Jahren berücksichtigt und dabei auf die einfache Struktur der Produktion und Lieferung von Gebrauchsgütern baut. Es dreht sich alles darum, höhere Profite zu erwirtschaften als die Mitstreiter.

Trade Empires ist in Episoden aufgeteilt, wobei jede der Episoden eine bestimmte Epoche des Welthandels repräsentiert, z.B. den Handel entlang der Seidenstrasse zwischen dem Römischen Reich und der Han Dynastie. Jede Episode hat dem Zeitalter entsprechende Produkte und Technologien, z.B. Seide, Bronze und Jade im alten China oder Dampfmaschinen, Eisenpflüge und Rum in der Zeit der industriellen Revolution. Einige Episoden behandeln ein historisches Thema und sind innerhalb einer relativ kurzen Zeitspanne angesiedelt - andere Episoden spielen über einen langen Zeitraum (bis zu 1000 Jahre), in dem erhebliche technische Fortschritte gemacht werden.

EIDOS

I N T E R A C T I V E

Features

- Manipulieren Sie Angebot und Nachfrage, um sich eine bessere Position gegenüber den anderen Handelsfamilien zu verschaffen. Drängen Sie diese aus dem Markt. Unterbieten Sie ihre Preise.
- Erforschen und Ausbeuten: Entdecken Sie ständig neue Märkte und Produkte, von Seide im Fernen Osten bis zum Stahl im industriellen Europa.
- Begeben Sie sich auf eine Reise durch die Zeit und über den ganzen Globus, vom alten Sumeria bis zum Europa des 19. Jahrhunderts.
- Stellen Sie sich der Konkurrenz anderer Handelsfamilien, die von einer geschickten KI gelenkt werden und ihre Geschäfte bedrohen.
- Reizvoll gerenderte Einheiten und Gebäude auf einer riesigen, detaillierten 3D-Karte. Mehr als 200 Gebäude und 30 Einheiten stehen in 15 verschiedenen Episoden zur Auswahl.